

ヘルスケア・イノベーション ワークショップ

併催: 令和5年度デジタルトランスフォーメーション(DX)技術を活用した

ものづくり人材育成実践セミナー 第3回・第4回・第5回

文部科学省地域イノベーション戦略支援プログラム重点プロジェクト第73, 74, 75回綿貫WG研究会

オンライン(Zoomウェビナー)開催



「令和5年度デジタルトランスフォーメーション(DX)技術を活用したものづくり人材育成実践セミナー」での講義・実演・実習(対面形式)の様子をオンライン配信いたします。

第53回

8/29 火

13:00 ▶ 17:00

デジタルトランスフォーメーション(DX)の基礎

埼玉大学大学院理工学研究科 教授 綿貫 啓一・助教 大澤 優輔

デジタルトランスフォーメーション, データサイエンス, 設計・ものづくりにおけるDX・ジェネレーティブデザインなどについて, 基本的な考え方から学び, 知的活動を実現する技術として, 認識, 理解, 学習, 判断, 予測などの主な技術についてやさしく解説するとともに, 最新技術動向について紹介する。

第54回

9/12 火

13:00 ▶ 17:00

人工知能の基礎

埼玉大学大学院理工学研究科 教授 綿貫 啓一・助教 大澤 優輔

人工知能技術の1つであるディープラーニング(深層学習: Deep Learning)を用いた機器のユーザインターフェイス設計を事例として, 人工知能を体感することを通じて, 人工知能のヘルスケアや産業分野への応用について考えることを目的とします。具体的には, 画像認識・音声認識の分野で活用されている畳み込みニューラルネットワーク(CNN)などによるAI認識を事例として, 人工知能の基礎知識を学び, 実習を行う。

第55回

9/26 火

13:00 ▶ 17:00

人工知能の応用

埼玉大学大学院理工学研究科 教授 綿貫 啓一・助教 大澤 優輔

画像認識・音声認識の分野で活用されている畳み込みニューラルネットワーク(CNN)などによるAI認識を事例として, 人工知能の基礎知識を学び, 実習を行う。また, 画像・音声の高速計算が可能なGPUを搭載したPCを用いて, ディープラーニングを行い, 電動車いすのユーザインターフェイスを設計し, 車いすの制御を行う。

お申し込み方法

右の二次元コードもしくは下記URLよりお申込みください

<https://forms.office.com/r/XQiPyp1E0f>



お問い合わせ

埼玉大学研究機構 先端産業国際ラボラトリー

TEL: 048-858-3962

E-mail: hiu@gr.saitama-u.ac.jp

